

	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00
Messuaukio		Taidetakomo TäysTuho - paja auki						
		Kirjastoauto (12.00 - 15.30)						
		Tao oma korusi						
Talvipuutarha		Turvasatama - Nörttityöt ry						
		Pajatoimintaa Helmet-kirjastoilta						
Halli 5 Bofferi- ja teräsalue	Boffoturnaus Finaali	Vapaa boffaus						
		Komba - taisteluimpro			Komba - taisteluimpro			
		Jousiammunta						
			Boffaustekniikan alkeet	Boffoturnaus 3v3				
Lastenhuone				Pohjoisen emäntien satuhetki lapsille				
Sali 101				Valitsen sinut! -musikaali				
Sali 103		Carcassonne SM						
Sali 201	Jumalan viholliset - Euroopan noitavainojen historia	Astraterra - An adventure RPG for all ages	Entropia	Miten päästä hahmoon – ja sieltä pois			The Hero's Journey - Structure of an Adventure Story	
Salit 204-205	Age of the Tempest - Roleplaying for kids and beginners	Voiko tietokonepeleistä tulla riippuvaiseksi?	Tarina pelaajan näkökulmasta	Jaconian jumalat (Praedor)			OnnenTehdas - making of	
Sali 206		Realistiset aseet historiassa ja roolipeleissä	Kansanmurhat		Kolmannen maailmansodan käsikirja			
Sali 207		Chaos and Order in Warhammer 40000	Avaruudessa selviämisen perusteet	Data-driven card game prototyping with ruby	Sairasta historiaa, osa 3. Isorokko			
Sali 208	CSI vs. Tosielämän rikostutkinta: SUPD:n historia	Miten rakennat kaupungin?	Larping as a career - thoughts and advice from 12 years at the front	Business, Money & Gamers			Game Design Workshop with Ross Watson	
Sali 210		Massasta Uniikkiin -työpaja			Miten rakennat kaupungin?		Nuolenpäkirjoitustyöpaja	
Sali 213			Maastotyöpaja					
Sali 215			Introvert friendly LARP workshops					
Sali 216		Leluelämää - tarinaseikkailu lapsille			InstantLarpin anatomia		Salakielityöpaja	

PÄÄTTÄJÄISET
Salissa 101
klo 17.00 - 18.00